**시즐리니언 퀘스트&스토리 문서**

팀 명 : 머셔

작성자 : 양 시 혁

**S#1. 비즈하이 (오후/베이스캠프1)**

|  | **본문** |
| --- | --- |
| **주요** | Chapter1. 플레이어가 디아틀로프 탐사대 9인과 함께 홀라트샤흘산 정상을 향해 출발한다. |
| **내용** | **등장인물(NPC)**  - 이고르 댜틀로프 : 탐사대장  - 세묜 졸로타료프 : 탐사대 동료1  - 지나이다 콜모고로바 : 탐사대 동료2  - 알렉산드르 콜레바토프 : 탐사대 동료3  - 유리 도로셴코 : 탐사대 동료4  - 지나이다 콜모고로바 : 탐사대 동료5  **S#01. 베이스캠프를 만들 위치 모색하기**  - 기본적인 조작키를 숙지하는 일종의 튜토리얼 퀘스트  - 극지 지방임을 드러내는 배경을 처음 접하게 됨  - 으스스하고 서서히 해가 떨어지는 분위기 연출  **ㅁ 진행**  1. 이고르 댜틀로프 : 슬슬 근처에 베이스캠프를 만들 것을 제안한다.  2. 세묜 졸로타료프 : 조금 더 이동해 베이스캠프를 만들 것을 주장 + 원주민의 존재에 대한 언급한다.  3. 알렉산드르 콜레바토프 : 세묜의 주장에 반박하며 근처에 베이스캠프를 설치할 것을 주장한다.  4. 유리 도로셴코 : 알렉산드르의 의견에 동의한다.  5. 이고르 댜틀로프 : 의견이 갈렸기에, 비교적 체력이 남은 인원은 더 나아가 베이스캠프를 설치하고 이를 따르지 않을 인원들은 그들끼리 현위치에 머무를 것을 지시한다.  **ㅁ 퀘스트 리스트**  Quest1. 플레이어는 인벤토리에서 무전기를 꺼내 상호작용 키를 눌러 더 가지 않을 인원들에게 무전기를 전달하라.  - 지령NPC: 탐사대장 이고르  - 무전기 전달 상호작용 시 퀘스트 완료  Quest2. 거센 눈보라 중 떨어져오는 위험물을 피해 베이스캠프2 지점에 도착하라.  - 지령NPC : 탐사대장 이고르  - 베이스캠프2 지점 포탈에 상호작용 시 퀘스트 완료  Quest3. 베이스캠프2 지점에서 텐트를 설치할 만한 조건에 적합한 위치에 텐트를 설치하라.  - 지령NPC: 탐사대장 이고르  - 텐트 아이템을 찾아 조건에 맞는 위치에 텐트 설치 상호작용 시 퀘스트 완료  - 조건1: 평면 지형이어야 한다.  - 조건2: 일정 거리 내 나무, 돌을 포함한 구조물이 없어야 한다.  - 조건3: 불을 피울 여분 공간이 일정 범위 이상 있어야 한다. |

**S#2. 비즈하이에서 10분 떨어진 곳 (밤/베이스캠프2)**

|  | **본문** |
| --- | --- |
| **주요** | Chapter2. 탐사대원들은 설치한 베이스캠프 텐트 앞에 불을 피우고, 휴식에 취하나 흉측한 괴물의 형상을 맞이하고 의문의 무전기 소리를 듣게된다. |
| **내용** | **등장인물(NPC)**  - 이고르 댜틀로프 : 탐사대장  - 세묜 졸로타료프 : 탐사대 동료1  - 유리 크리보니셴코 : 탐사대 동료6  - 니콜라이 티보브리니올 : 탐사대 동료7  - 류드밀라 두비니나 : 탐사대 동료8  - 루스템 슬로보딘 : 탐사대 동료9  **S#02. 베이스캠프에서 체온을 올릴 불을 피우기**  - 아이템 사용 위주의 퀘스트 진행  - 극심한 추위와 깜깜한 배경  **ㅁ 진행**  1. 셰몬 졸로타료프 : 극심한 추위를 언급하며 오들오들 떤다.  2. 플레이어 : 추위에 질린 셰몬을 보고 불을 피워야겠다는 생각 + 가방에 있던 약초를 불쏘시개로 쓸 수 있을 것이라는 연상에 대한 혼잣말을 한다.  3. 탐사대원들 : 불이 피워지자 안심한 얼굴로 불을 쐬는 인원과 먼저 텐트 안으로 들어가 잠을 청하는 인원이 나뉜다.  4. 남아서 불을 쬐던 인원들은 긴장감이 풀려갈 때쯤 서로의 모습이 흉측한 괴물로 변해가는 사실을 보여주나 그것을 인지하지 못한 채 텐트 안으로 들어간다.  5. 모두가 잠에 들어있을 때, 무전기에서 살려달라는 음성이 출력된다.  **ㅁ 퀘스트 리스트**  Quest1. 불을 피울 수 있는 재료를 찾아라.  - 지령NPC : 플레이어  - 주변 필드에서 나무 10개 수집 후 베이스캠프로 복귀시 퀘스트 완료  Quest2. 불을 피워라.  - 지령NPC : 플레이어  - 나무만으로 불이 잘 붙지 않음을 알고 텐트 내 가방에 있던 약초를 가져와 불쏘시개로 활용할 시 퀘스트 완료 |

**S#2-1. 비즈하이에서 10분 떨어진 곳 (아침/베이스캠프2)**

|  | **본문** |
| --- | --- |
| **주요** | Chapter2-1. 자고 일어난 플레이어는 옆 텐트에 일어난 실종사건과 갈기갈기 찢어진 텐트를 발견하고, 이를 남아있던 동료들에게 알린다. 이후 행방을 찾고자 베이스캠프 1로의 이동을 결심한다. |
| **내용** | **등장인물(NPC)**  - 이고르 댜틀로프 : 탐사대장  - 세묜 졸로타료프 : 탐사대 동료1  - 류드밀라 두비니나 : 탐사대 동료8  **S#02-1. 동료들이 사라진 옆 텐트 수색**  - 단서 수집 퀘스트  - 극심한 추위와 환한 배경, 폭설이 내리고 있음.  **ㅁ 진행**  1. 플레이어 : 댜틀로프, 두비니나, 슬로보딘이 묵던 텐트가 찢어져있고 그들이 사라졌음을 동료에게 알린다.  2. 이고르 댜틀로프 : 이제 막 잠에서 깨 상황파악을 한다.  3. 류드밀라 두비니나 : 화들짝 놀라 큰 소리로 주변에 이 사실을 알린다.  4. 셰몬 졸로타료프 : 큰 소리에 놀라 당황한다.  5. 플레이어 : 텐트의 찢겨진 방향을 분석한다.  6. 두비니나 : 공포에 질려 하산할 것을 제안한다.  7. 이고르 : 사라진 동료들을 찾을 것을 제안한다.  8. 베이스캠프1에 남아있던 동료들에게 갔을 수 있으니 그쪽으로 이동하기로 결심한 뒤, 비즈하이로 이동한다.  **ㅁ 퀘스트 리스트**  Quest1. 옆 텐트 동료들을 깨워라.  - 지령NPC : 플레이어  - 현재있던 A텐트에서 나가 옆 B텐트에 도착해 상호작용 키를 누를 시 퀘스트 완료  Quest2. 자고있는 동료들을 깨워 사실을 알려라.  - 지령NPC : 플레이어  - 서둘러 B텐트에서 나와 A텐트로 이동해 자고 있던 동료들에게 상호작용 키를 누를 시 퀘스트 완료  Quest3. 사건이 발생한 B텐트에서 수상한 점에 대한 단서를 찾아라.  - 지령NPC : 플레이어  - B텐트 주변을 탐색하며 텐트의 찢어진 구역 앞에서 상호작용 키를 누를 시 퀘스트 완료 |

**S#3. 비즈하이 (오전/베이스캠프1)**

|  | **본문** |
| --- | --- |
| **주요** | Chapter3. 베이스캠프2에 있던 인원들은 비즈하이로 돌아오고, 더욱 처참한 광경을 목격하게 된다. 베이스캠프1에 있던 인원 3인들은 전부 시신으로 남아있었고 누군가 다녀간 듯한 발자국들과 널브러진 옷가지만이 남아있었다. |
| **내용** | **등장인물(NPC)**  - 이고르 댜틀로프 : 탐사대장  - 세묜 졸로타료프 : 탐사대 동료1  - 류드밀라 두비니나 : 탐사대 동료8  **S#3. 동료들의 시신을 수습하고 베이스캠프1을 탐색**  - 단서 수집 퀘스트  - 극심한 추위와 환한 배경, 폭설이 내리고 있음.  **ㅁ 진행**  1. 비즈하이에 도착한 인원들은 널브러진 옷가지, 3구의 동료 시신을 발견한다.  2. 이고르 : 이곳에 동료들을 남기고 간 죄책감에 빠진다.  3. 두비니나 : 실종한 3명의 동료도 찾아야 할 것을 언급한다.  4. 셰몬 : 원주민들의 짓임이 틀림없다고 주장한다.  5. 플레이어 : 텐트 근처에 남겨진 쪽지를 발견한다.  6. 이고르 : 원주민 언어를 공부한 플레이어에게 쪽지 내용을 묻는다.  7. 플레이어 : 영역을 침범한 자들을 응징한다는 내용이 써있음을 알린다.  8. 두비니나 : 공포에 질린채 자리를 뜰 것을 부탁한다.  9. 셰몬 : 사건의 전말을 밝히고자 원주민 마을로 향하자고 말한다.  **ㅁ 퀘스트 리스트**  Quest1. 처참한 광경 속 동료들의 죽음에 관한 단서를 찾아라.  - 지령NPC : 이고르  - 3구의 시신의 상태, 옷가지의 상태, 발자국, 공포에 질린 얼굴, 정갈하게 잘린 혀를 모두 확인하고 쪽지를 수집할 시 퀘스트 완료  Quest2. 쪽지의 내용을 해석하라.  - 지령NPC : 이고르  - 쪽지의 내용 속 퍼즐을 모두 풀어낼 시 퀘스트 완료  Quest3. 원주민 마을을 찾아 이동하라.  - 지령NPC : 셰몬  - 이동하는 여정에서 마주치는 야생동물, 떨어지는 의문의 개체들을 회피하고 절벽에 떨어지지 않으며 '설산 중간' 포탈을 찾아 상호작용 시 퀘스트 완료 |

**S#4. 설산중간 (오후)**

|  | **본문** |
| --- | --- |
| **주요** | Chapter4. 걸어 올라가는 도중에 뒤쪽에서 걸어오던 탐사대장 이고르가 떨어진 큰 나무를 피하지 못해 다리를 다치게 된다. |
| **내용** | **등장인물(NPC)**  - 이고르 댜틀로프 : 탐사대장  - 세묜 졸로타료프 : 탐사대 동료1  - 류드밀라 두비니나 : 탐사대 동료8  **S#4. 부상당한 이고르에 대한 대처와 동시에 다음 이동장소 모색**  - 단서 수집 퀘스트  - 극심한 추위와 해가 떨어져가는 배경, 폭설이 내리고 있음.  **ㅁ 진행**  1. 이고르 : 비명을 지른다.  2. 두비니나 : 가방을 뒤지며 붕대를 찾는다.  3. 플레이어 : 남아있는 붕대가 부족함을 알린다.  4. 셰몬 : 치료제로 쓸 약초를 찾는다.  5. 두비니나 : 이고르를 옮기고 치료제로 쓸 것을 찾자고 제안한다.  6. 플레이어 : 우선 가까운 오두막을 찾아 이동하자고 한다.  **ㅁ 퀘스트 리스트**  Quest1. 이고르의 부상을 치료할 방법을 찾아라.  - 지령NPC : 두비니나  - 긴급지혈을 할 수 있는 약초를 수집해 이고르에게 상호작용 할 시 퀘스트 완료  Quest2. 이고르를 안전한 곳으로 옮겨라  - 지령NPC : 플레이어  - 이고르를 업은 상태로 주변의 위험요소를 피해 '오두막'을 찾아 포탈에 상호작용 할 시 퀘스트 완료 |

**S#5. 오두막(오후)**

|  | **본문** |
| --- | --- |
| **주요** | Chapter5. 오두막에 도착한 탐사대, 부상자를 간병하는 인원과 물자를 수집해오는 인원으로 나뉘어 행동하다가 의문의 시신 한 구를 발견한다. |
| **내용** | **등장인물(NPC)**  - 이고르 댜틀로프 : 탐사대장  - 세묜 졸로타료프 : 탐사대 동료1  - 류드밀라 두비니나 : 탐사대 동료8  **S#5. 오두막에 거처를 삼고 생존을 위한 물자를 수급**  - 재료 수집 퀘스트  - 극심한 추위와 해가 떨어져가는 배경, 폭설이 내리고 있음.  - 스산한 분위기의 오두막  **ㅁ 진행**   1. 이고르를 오두막 한쪽에 앉히고 대원들은 대화를 나눈다. 2. 셰몬 : 물자를 구해올 테니 한명은 남아 이고르를 간병할 것을 지시한다. 3. 두비니나 : 본인이 간병인원으로 남아있을 것을 말한다. 4. 플레이어 : 물자를 셰몬과 함께 구해오겠다고 의견을 낸다. 5. 이고르 : 짐덩이가 된 자신의 모습에 대원들에게 사과한다.   **ㅁ 퀘스트 리스트**  Quest1. 이고르의 상처가 더 악화되기 전에 음식과 약초를 구해와라  - 지령NPC : 두비니나  - 상처를 치료할 수 있는 약초와 굶주린 대원들이 먹을 수 있는 식량을 일정량 수집할 시 퀘스트 완료  Quest2. 발견한 시신에 대한 정보를 수집하라  - 지령NPC : 플레이어  - 시신이 “유리 크리보니셴코”인 것, 오렌지 색으로 변한 피부색, 입고 잇는 옷은 “루스템 슬로보딘”의 옷인 것, 살해당한 시신이라는 증거, 의문이 종이조각을 모두 수집시 퀘스트 완료 |

**S#6. 오두막(밤)**

|  | **본문** |
| --- | --- |
| **주요** | Chapter6. 오두막에 복귀한 플레이어와 셰몬은 크리보니셴코의 죽음을 이고르와 두비니나에게 알리고, 서둘러 상태를 정비하고 회복하여 하산할 것을 다짐한다. |
| **내용** | **등장인물(NPC)**  - 이고르 댜틀로프 : 탐사대장  - 세묜 졸로타료프 : 탐사대 동료1  - 류드밀라 두비니나 : 탐사대 동료8  **S#6 크리보니셴코의 죽음을 발견한 뒤 하산을 결심하는 탐사대**  - 물자 수급 및 단서 획득 퀘스트  - 극심한 추위와 깜깜한 배경, 폭설이 내리고 있음.  - 스산한 분위기의 오두막  **ㅁ 진행**   1. 플레이어와 셰몬은 서둘러 오두막으로 복귀한다. 2. 플레이어 : 크리보니셴코의 죽음을 알린다. 3. 두비니나 : 좌절하며 동요한다. 4. 이고르 : 통곡하며 본인을 탓한다. 5. 셰몬 : 약해지지 말고, 얼른 회복해 하산하자고 지시한다.   **ㅁ 퀘스트 리스트**  Quest1. 이고르의 상처가 더 악화되기 전에 음식과 약초를 구해와라  - 지령NPC : 두비니나  - 상처를 치료할 수 있는 약초와 굶주린 대원들이 먹을 수 있는 식량을 일정량 수집할 시 퀘스트 완료  Quest2. 발견한 시신에 대한 정보를 수집하라  - 지령NPC : 플레이어  - 시신이 “유리 크리보니셴코”인 것, 오렌지 색으로 변한 피부색, 입고 잇는 옷은 “루스템 슬로보딘”의 옷인 것, 살해당한 시신이라는 증거, 의문이 종이조각을 모두 수집시 퀘스트 완료  Quest3 상태가 회복될 때까지 오두막에서 생존하라  - 지령NPC : 셰몬  - 상처를 치료할 수 있는 약초와 굶주린 대원들이 먹을 수 있는 식량을 주기적으로 수급해 제한 기간동안 생존에 성공할 시 퀘스트 완료 |

**S#6-1. 오두막(아침)**

|  | **본문** |
| --- | --- |
| **주요** | Chapter6-1. 대원들은 이고르의 회복이 더뎌지는 것을 느끼지만, 각자 묵묵히 생존을 위한 행동을 나누어 한다. 여느 때와 다름없이 식량과 약초를 수집하고자 플레이어는 나가는데, 오두막에서 기이한 일이 발생하고 플레이어는 한 수첩을 읽게 되며 불현듯 어떤 기억들이 떠오른다. |
| **내용** | **등장인물(NPC)**  - 이고르 댜틀로프 : 탐사대장  - 세묜 졸로타료프 : 탐사대 동료1  - 류드밀라 두비니나 : 탐사대 동료8  **S#6-1. 오두막에 있던 대원들은 전부 살해를 당하고, 플레이어는 진실을 깨딜음**  - 재료 수집 퀘스트  - 극심한 추위와 해가 뜨는 배경, 폭설이 내리고 있음.  - 스산한 분위기의 오두막  **ㅁ 진행**   1. 회복이 더뎌지며 대원들은 점점 지쳐간다. 2. 3명의 대원을 두고 플레이어는 물자를 수급하러 다녀온다. 3. 플레이어 : 어딘가 기이한 미소를 띈다. 4. 돌아간 오두막에는 동료들의 시신과 뿌려진 혈흔으로 가득하다. 5. 그곳에 있는 수첩을 발견한 플레이어는 수첩의 내용을 접한다.. 6. 플레이어의 수첩 내 적혀있는 환각초에 대한 내용을 확인한다. 7. 불현듯 특정 기억을 떠올린다.   **ㅁ 퀘스트 리스트**  Quest1. 생존을 위한 물자를 수급하라  - 지령NPC : 플레이어  - 상처를 치료할 수 있는 약초와 굶주린 대원들이 먹을 수 있는 식량을 일정량 수집할 시 퀘스트 완료  Quest2. 오두막에 발생한 끔찍한 사건의 단서를 조합하라.  - 지령NPC : 플레이어  - 뿌려진 피, 시신의 상태, 플레이어의 수첩을 전부 상호작용 시 퀘스트 완료 |